



فرم امتیازدهی به فعالیت های دانش پژوهی
در دانشکده مجازی و قطب علمی آموزش الکترونیکی پیشرفته در علوم پزشکی
دانشگاه علوم پزشکی شیراز

به نام خدا
جدول ۱. مشخصات

نام و نام خانوادگی هیات علمی:
مرتبه علمی فعلی:
دانشکده:
گروه آموزشی:
بازه زمانی فعالیت های مجازی:
عناوین و حجم فعالیت های مجازی:



فرم امتیازدهی به فعالیت های دانش پژوهی
در دانشکده مجازی و قطب علمی آموزش الکترونیکی پیشرفته در علوم پزشکی
دانشگاه علوم پزشکی شیراز
جدول ۲. شیوه محاسبه امتیازات

امتیاز استاد	حداکثر امتیاز	میزان متوسط امتیاز	شرح معیار امتیازدهی	شرح فعالیت	
	۲	هر ۱ ساعت ۰/۵ امتیاز		۱- پادکست	
	۳	هر ۱ ساعت ۰/۷ امتیاز		۲- اسکرین کست	
	۳	هر ۱ ساعت ۰/۷ امتیاز		۳- وادکست	
	۰/۲	هر تصویر ۰/۰۲ امتیاز		۴- تصاویر اصیل	
	۲	هر ۱ دقیقه ۰/۲ امتیاز		۵- پویانمایی های دوبعدی و سه بعدی	
	۵	هر ۳۰ دقیقه ۱/۵ امتیاز		۶- چندرسانه ای و فیلم های تعاملی همراه با آزمون بین بخشی و آزمون نهایی	
				محتوای پیشرفته (Advanced)	تولید محتوای دیجیتال
			بر اساس نرم افزار استفاده شده و بر اساس خروجی تولید شده در کمیته علمی دانشکده طرح و امتیازدهی شده و بعلاوه ضریب کیفیت، ضریب نوآوری و ضریب دشواری نرم افزار می شود. (حداقل امتیاز ۱/۵ در نظر گرفته می شود.)	۱- واقعیت افزوده (AR)	
				۲- واقعیت مجازی (VR) یا واقعیت تممیم یافته (XR)	
				۳- شبیه سازی (Simulation)	
				۴- بازی سازی (Gamification)	
				۵- بازی (Game)	
				۶- اپلیکیشن های تحت موبایل	
				۷- سایر موارد بعد از طرح در کمیته	
	۲/۵	هر ۱ محتوا ۰/۲۵ امتیاز		مشاوره طراحی آموزشی و سناریوی تولید محتوای دیجیتال	همکاری در تولید محتوای دیجیتال
	۱/۲	هر ۱ ساعت ۰/۱۲ امتیاز		ارزشیابی کیفی محتواهای دیجیتال	
	۱/۲	هر ۱ ساعت ۰/۱۲ امتیاز		داوری علمی محتواهای دیجیتال	
	۰/۵	۰/۲۵	پروژه ای	همکاری با دانشکده مجازی	سایر موارد همکاری با دانشکده مجازی
	۱	۰/۵ امتیاز	سالانه	رابط مجازی/رابط پروژه های مجازی	
	۱	هر دوره		شرکت در دوره بودمانی یادگیری الکترونیکی	شرکت در دوره آموزشی
	۰/۶	هر آزمون ۰/۲		طراحی و اجرای آزمون های الکترونیکی شناختی (چند گزینه ای، جورکردنی و ...)	آزمون های الکترونیکی
	۱	هر آزمون ۰/۵		طراحی و اجرای آزمون های عملکردی الکترونیکی (لاگ بوک، پورتفولیو، آسکی و ...)	
مجموع امتیاز					